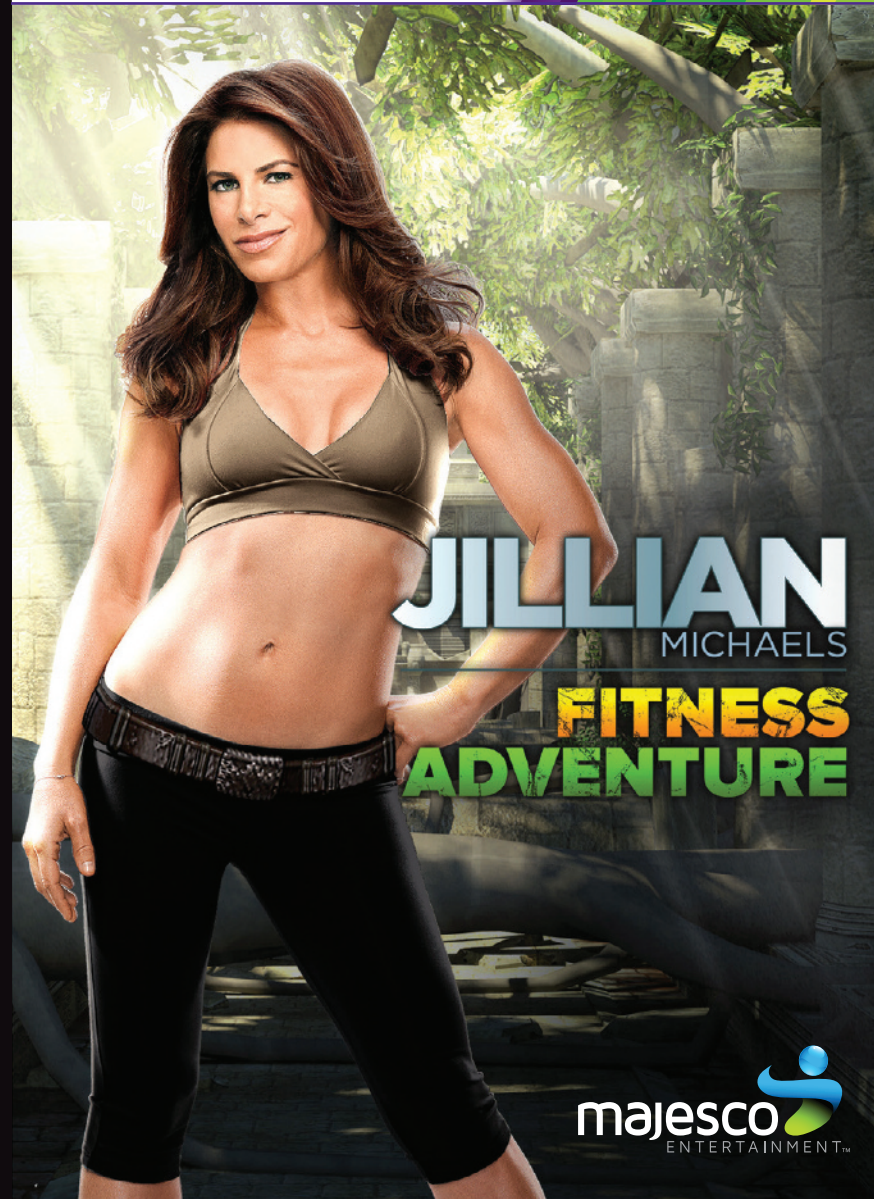




KINECT™



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.

majesco
ENTERTAINMENT™

⚠ ADVERTENCIA: antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

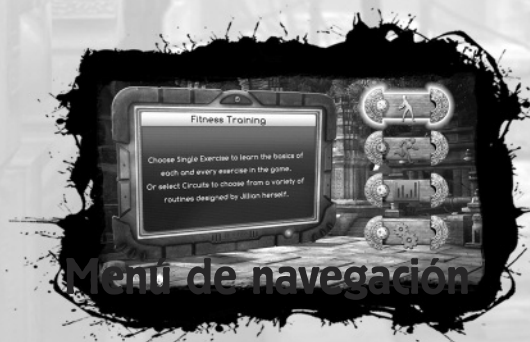
ÍNDICE

Controles	2
Menú principal.....	2
Crear un perfil.....	3
Pantalla HUD (Pantalla de datos)	3
Entrenamiento físico	4
Aventura interactiva.....	5
Xbox LIVE.....	6
Cómo obtener ayuda con Kinect.....	6
Créditos.....	7
Cómo jugar con Kinect sin riesgo.....	9

CONTROLES



MENU PRINCIPAL



Mano izquierda
Deslizar hacia la derecha para Volver atrás

Mano derecha
Navegar/deslizar hacia la izquierda para Avanzar

CREAR UN PERFIL

Crear un perfil

Crea tu perfil personal aquí. Ingresa tu género, edad, altura y peso.

PANTALLA HUD



ENTRENAMIENTO FÍSICO

Ejercicios únicos

Elige entre más de 60 ejercicios para aprender la postura y la técnica apropiadas. Además, hay 4 ejercicios adicionales entre los cuales puedes elegir para el período de calentamiento.

Circuitos

Elige entre diez circuitos predefinidos con 12 ejercicios cada uno que han sido seleccionados personalmente por Jillian para brindarte la mejor experiencia general y resultados conforme a tus metas personales. También puedes crear y guardar un circuito personalizado eligiendo cualquiera de los ejercicios en del juego.



4

AVENTURA INTERACTIVA

Prepárate para una ardua caminata hasta un misterioso templo con Jillian como tu guía. Corre en el lugar para navegar por el templo. Cuanto más rápido corras en el lugar, más rápido correrás en el juego. Actúa con rapidez y evita las trampas y peligros dentro del templo. Elige entre 58 niveles excitantes, cada uno con 4 ejercicios seleccionados aleatoriamente entre los 71 aprendidos en la modalidad Entrenamiento físico.

Medallas de premio: Mientras corres, recoge medallas estirando tus brazos hacia los costados o sobre tu cabeza. Las medallas verdes son buenas y reducirán tu tiempo final. Ten cuidado con las medallas rojas; éstas son malas y aumentarán tu puntaje final!

Estadísticas

Mira tu Calendario de entrenamiento personalizado y accede al tablero de clasificación en línea.

Calendario de entrenamiento físico

Revisa tu desempeño en los programas de ejercicios completados y realiza una vista previa o cambia ejercicios ya programados en tu plan de entrenamiento. Mira el número de Niveles de aventura, Circuitos de entrenamiento y Ejercicios únicos completados, calorías consumidas y cuánto tiempo dedicaste a cada uno.

Tablero de clasificación

Compara tu puntaje y tiempos en Fitness Adventure con otros jugadores en otros lugares del mundo a través de Xbox LIVE.

Opciones

Gradúa las configuraciones de audio y video, el pasa páginas Kinect y mira los créditos.

5

XBOX LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360®. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

Cómo obtener ayuda con KINECT

Más información en Xbox.com

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita www.xbox.com/support.

CRÉDITOS

Checkpoint Games

Productor Ejecutivo
Kimberly Olivera

Ingeniero Principal
Shawn Leaf

Engineers
Justin Hare
John Sensebe
Chad Zalkin
Kieran Hayes

Ingenieros
Krystel Guillof
Maggie Wang

Worldbuilder Principal
Ed Tchen

Artista UI
Anthony Avvento

Audio y Música
Tony Porter

Director Creativo
Ted Newman

Presidente
Dan O'Leary

Agradecimientos Especiales
Gary Meyers
Erica Burnett
Jennifer Thompson
Cheryl O'Leary
Chris Bromby
Seung Beom Kim
Robby Garcia-Lago
Mike Lee
Babel Media

Microprose

Productores Ejecutivos
Frederic Chesnais
Jean-Marcel Nicolai

Majesco Entertainment

Jefe de Tecnología y Vicepresidente Principal de Producción
Kevin Ray

Director Creativo
Joseph Sutton

Productor Ejecutivo
Mark Dickenson

Productor
Taiki Homma

Director de Desarrollo Comercial
Adam Sutton

Vicepresidente Principal y Director de Comercialización Principal
Christina Glorioso

Vicepresidente de Comercialización
Liz Buckley

Gerentes Principales de Producto
Tony Chien
Erica Lenard

Gerente de Investigaciones
Richard Barrett

Asistente del Gerente de Producto
Pete Rosky

Coordinador de Comercialización
Manny Hernandez

Director de Servicios Creativos
Leslie Mills DeMarco

Vicepresidente Principal de Publicaciones
Jo Jo Faham

Vicepresidente de Asunto Comerciales y Jurídicos
Adam Sultan

Tecnología
Paul Campagna

Gerente de TI
Kevin Tsakonas

Director de Calidad
Eric Jezercak

Jefe de Proyecto
Marc Dunyak

Agradecimientos Especiales

Jesse Sutton
Anna Chapman
Gabrielle Cahill
Linda Ethridge
Reverb Communications
Babel Media
Un agradecimiento especial a Jillian Michaels, Giancarlo Chersich y al resto del equipo de Empowered Media por su constante apoyo a lo largo del desarrollo de este título.

NOTAS

Jugar con KINECT de manera segura

Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas. Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho. Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier objeto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

Antes de jugar: Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

Durante el juego: Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u caer objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevas el calzado adecuado (no lleves tacones, chanclas, etc.) o descázate, si procede.

Antes de permitir a los niños jugar con KINECT: Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitan supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. **Asegúrate de que utilizan KINECT de forma segura** y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.

Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor: Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

No hagas un ejercicio excesivo. Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura: si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardíacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumatológico; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

Deja de jugar y descansa si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho, mareo, malestar o dolor, **DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR**, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en www.xbox.com.